

Η δύναμη κρούσης και η μετατόπιση στην κρούση.

A. Κρούση σε αυστηρά μονωμένα συστήματα.

Μια σφαίρα μάζας $m_1=1\text{Kg}$ κινείται πάνω σε λείο οριζόντιο δάπεδο με ταχύτητα $v_0=6\text{m/s}$ και συγκρούεται μετωπικά και ελαστικά με άλλη ακίνητη σφαίρα μάζας $m_2=2\text{Kg}$. Αν ο χρόνος κρούσης είναι $\Delta t=2\text{ms}$, να βρείτε:

- τις δυνάμεις κρούσης που ασκούνται σε κάθε σώμα,
- τις μετατοπίσεις των σωμάτων κατά την διάρκεια της κρούσης ,
- την μέγιστη δυναμική ενέργεια ελαστικής παραμόρφωσης.

Απάντηση

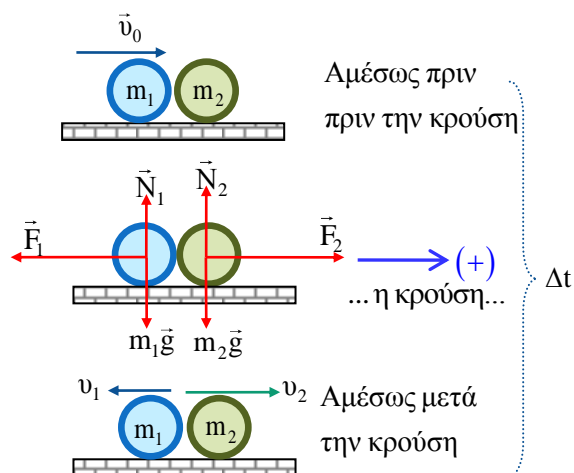
α. Οι ταχύτητες των σωμάτων μετά την κρούση είναι $v_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_0 \Rightarrow$

$$v_1 = \frac{1\text{Kg} - 2\text{Kg}}{1\text{Kg} + 2\text{Kg}} 6 \frac{\text{m}}{\text{s}} \Rightarrow v_1 = -2\text{m/s} \dots$$

$$\text{και } v_2 = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_0 \Rightarrow$$

$$v_2 = \frac{2 \cdot 1\text{Kg}}{1\text{Kg} + 2\text{Kg}} 6 \frac{\text{m}}{\text{s}} \Rightarrow v_2 = 4\text{m/s} .$$

Στο σχήμα τα συγκρουόμενα σώματα κινούνται πάνω σε λείο δάπεδο. Οι εξωτερικές δυνάμεις $[\vec{N}_1, m_1\vec{g}]$ και $[\vec{N}_2, m_2\vec{g}]$ που ασκούνται στο 1ο και 2ο σώμα αναιρούνται ...και έτσι το σύστημα κατά την διάρκεια Δt της κρούσης είναι



«**αυστηρά**» **μονωμένο**. Οι μόνες δυνάμεις που ασκούνται στα σώματα είναι οι εσωτερικές δυνάμεις κρούσης \vec{F}_1 και \vec{F}_2 που ως δράση αντίδραση είναι αντίθετες $\vec{F}_1 = -\vec{F}_2$.

Για την διάρκεια της κρούσης εφαρμόζουμε τον 2ο γενικευμένο νόμο Newton.

$$\mathbf{1o \ \sigma\omega\mu\alpha:} \ \Sigma \vec{F}_x \Delta t = \Delta \vec{p}_1 \Rightarrow -F_1 \Delta t = -m_1 v_1 - (+m_1 v_0) \Rightarrow F_1 = \frac{m_1 (v_1 + v_0)}{\Delta t} \Rightarrow$$

$$F_1 = \frac{1\text{Kg} (2 + 6) \text{m/s}}{2 \cdot 10^{-3} \text{s}} \Rightarrow F_1 = 4000\text{N} \ (\text{μέτρο})$$

$$\mathbf{2o \ \sigma\omega\mu\alpha:} \ \Sigma \vec{F}_x \Delta t = \Delta \vec{p}_2 \Rightarrow F_2 \Delta t = m_2 v_2 - 0 \Rightarrow F_{1=2} = \frac{m_2 v_2}{\Delta t} \Rightarrow$$

$$F_2 = \frac{2\text{Kg} \cdot 4\text{m/s}}{2 \cdot 10^{-3} \text{s}} \Rightarrow F_2 = 4000\text{N} \ (\text{μέτρο}) \dots \text{αναμενόμενο αφού } \vec{F}_1 = -\vec{F}_2$$

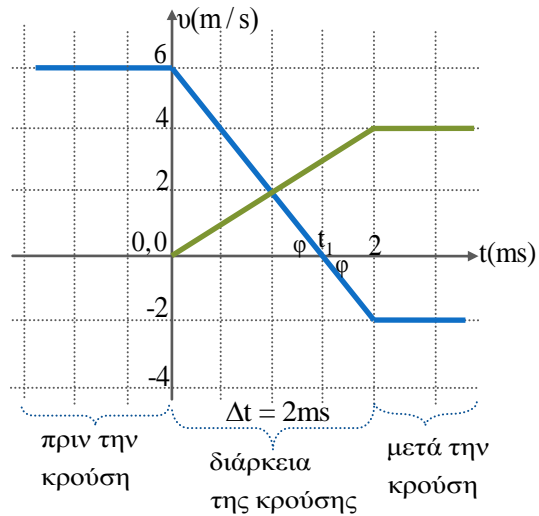
Σχόλιο: Εδώ το σύστημα είναι **αυστηρά μονωμένο** ... κρατήστε αυτό το «αναμενόμενο» $\vec{F}_1 = -\vec{F}_2$ για το 2ο παράδειγμα που το σύστημα θα είναι **προσεγγιστικά μονωμένο!**

Σχόλιο: Για τον υπολογισμό των δυνάμεων υποθέσαμε για αυτές **σταθερή τιμή** κατά την διάρκεια της κρούσης ή οι ανωτέρω τιμές είναι η **μέση τιμή** των δυνάμεων.

β. Οι μετατοπίσεις των σωμάτων κατά την διάρκεια της κρούσης μπορούν να βρεθούν με τρεις τρόπους:

1ος τρόπος: Από την γραφική παράσταση της αλγεβρικής τιμής της ταχύτητας των συγκρουομένων σωμάτων με το χρόνο.

Στο σχήμα φαίνεται η γραφική παράσταση των ταχυτήτων με το χρόνο από λίγο πριν την κρούση μέχρι και λίγο μετά την κρούση. Η κρούση θεωρούμε ότι αρχίζει την $t=0$ και τελειώνει την $t=2\text{ms}$. Υπολογίζουμε την χρονική στιγμή t_1 κατά την διάρκεια της κρούσης (βλέπε σχήμα) που αντιστρέφεται η ταχύτητα του 1ου σώματος. Από τη γεωμετρία του σχήματος παίρνουμε



$$\epsilon\epsilon\phi = \frac{6-0}{t_1-0} = \frac{|-2-0|}{2-t_1} \quad \text{ή} \quad \frac{6}{t_1} = \frac{2}{2-t_1}$$

$$\text{ή} \quad \frac{3}{t_1} = \frac{1}{2-t_1} \quad \text{ή} \quad t_1 = 1,5\text{ms}.$$

Το πρώτο σώμα μετατοπίστηκε κατά Δx_1 που βρίσκεται από το εμβαδόν της $v_1(t)$ για

$$0 \leq t \leq 2\text{ms}, \dots \Delta x_1 = \frac{1}{2}(1,5-0)\text{ms} \cdot 6 \frac{\text{m}}{\text{s}} + \frac{1}{2}(2-1,5)\text{ms} \cdot \left(-2 \frac{\text{m}}{\text{s}}\right) \quad \text{ή} \quad \Delta x_1 = 4\text{mm}$$

Το δεύτερο σώμα μετατοπίστηκε κατά Δx_2 που βρίσκεται από το εμβαδόν της $v_2(t)$ για

$$0 \leq t \leq 2\text{ms}, \dots \Delta x_2 = \frac{1}{2}(2-0)\text{ms} \cdot 4 \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad \text{ή} \quad \Delta x_2 = 4\text{mm}$$

2ος τρόπος: Από το θεώρημα μεταβολής της κινητικής ενέργειας για κάθε σώμα για την διάρκεια της κρούσης.

1ο σώμα: $\Delta K_1 = W_{ολ}$ ή $\frac{1}{2} m_1 v_1^2 - \frac{1}{2} m_1 v_0^2 = -F_1 \Delta x_1$ ή $\Delta x_1 = \frac{m_1 (v_0^2 - v_1^2)}{2F_1}$ και με αντικατάσταση

των δεδομένων παίρνουμε $\Delta x_1 = 4\text{mm}$

1ο σώμα: $\Delta K_2 = W_{ολ}$ ή $\frac{1}{2} m_2 v_2^2 = F_2 \Delta x_1$ ή $\Delta x_2 = \frac{m_2 v_2^2}{2F_2}$ και με αντικατάσταση των δεδομένων

παίρνουμε $\Delta x_2 = 4\text{mm}$

3ος τρόπος: Με εξισώσεις κινηματικής ...

1ο σώμα: Η επιτάχυνση (επιβράδυνση) κατά την διάρκεια της κρούσης είναι $a_1 = \frac{\Delta v}{\Delta t} \Rightarrow$

$$a_1 = \frac{0 - 6\text{m/s}}{1,5\text{ms} - 0} \Rightarrow a_1 = -4000\text{m/s}^2 \dots \text{και η μετατόπιση είναι } \Delta x_1 = v_0 t + \frac{1}{2} a_1 t^2 \Rightarrow$$

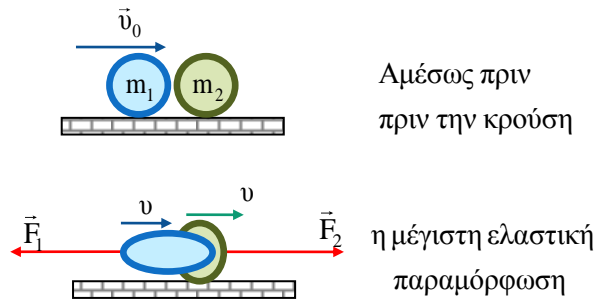
$$\Delta x_1 = 6 \cdot 2 \cdot 10^{-3} + \frac{1}{2} (-4000) (2 \cdot 10^{-3})^2 \Rightarrow \Delta x_1 = 4 \cdot 10^{-3} \text{m} \quad \text{ή} \quad \Delta x_1 = 4\text{mm}$$

2ο σώμα: Η επιτάχυνση κατά την διάρκεια της κρούσης είναι $a_2 = \frac{\Delta v}{\Delta t} \Rightarrow a_2 = \frac{4\text{m/s} - 0}{2\text{ms} - 0} \Rightarrow$

$$a_2 = 2000\text{m/s}^2 \dots \text{ και η μετατόπιση είναι } \Delta x_2 = \frac{1}{2} a_2 t^2 \Rightarrow \Delta x_2 = \frac{1}{2} (2000) (2 \cdot 10^{-3})^2 \Rightarrow$$

$$\Delta x_2 = 4 \cdot 10^{-3} \text{m} \quad \text{ή} \quad \Delta x_2 = 4\text{mm}.$$

γ. Αρχικά το 1ο σώμα επιβραδύνεται αλλά έχει μεγαλύτερη ταχύτητα από το 2ο σώμα που επιταχύνεται και ως εκ τούτου το «πλησιάζει» ... ουσιαστικά υπάρχει ελαστική παραμόρφωση με το 1ο σώμα να «μπαίνει» μέσα στο 2ο έως ότου τα σώματα αποκτήσουν κοινή ταχύτητα ...μετά το 2ο αποκτά μεγαλύτερη ταχύτητα και τα σώματα απομακρύνονται. Ενεργειακά μέρος της κινητικής ενέργειας του συστήματος μετατρέπεται σε δυναμική ενέργεια ελαστικότητας που στην συνέχεια μετασχηματίζεται και πάλι σε κινητική.



Αμέσως πριν την κρούση

η μέγιστη ελαστική παραμόρφωση

Η μέγιστη δυναμική ενέργεια ελαστικότητας είναι στη μέγιστη ελαστική παραμόρφωση που γίνεται όταν τα σώματα αποκτούν (στιγμιαία) κοινή ταχύτητα, που υπολογίζεται από τη διατήρηση της ορμής $m_1 v_0 = m_1 v + m_2 v \Rightarrow v = \frac{m_1 v_0}{m_1 + m_2} \Rightarrow$

$$v = \frac{1\text{Kg} \cdot 6\text{m/s}}{1\text{Kg} + 2\text{Kg}} \Rightarrow v = \frac{1\text{Kg} \cdot 6\text{m/s}}{3\text{Kg}} \Rightarrow v = 2\text{m/s}$$

$$K_{\alpha\rho\chi} = K_{\sigma\upsilon\sigma\tau} + U_{\max} \Rightarrow \frac{1}{2} m_1 v_0^2 = \frac{1}{2} m_1 v^2 + \frac{1}{2} m_2 v^2 + U_{\max} \Rightarrow$$

$$U_{\max} = \frac{1}{2} m_1 v_0^2 - \frac{1}{2} (m_1 + m_2) v^2 \xrightarrow{\text{S.I}} U_{\max} = 12\text{J}$$

B. Κρούση σε προσεγγιστικά μονωμένα συστήματα.

Μια σφαίρα μάζας $m_1=1\text{Kg}$ πέφτει κατακόρυφα και συγκρούεται με ταχύτητα $v_0=6\text{m/s}$ μετωπικά και ελαστικά με άλλη σφαίρα μάζας $m_2=2\text{Kg}$ που ηρεμεί δεμένη πάνω σε ελατήριο. Αν ο χρόνος κρούσης είναι $\Delta t=2\text{ms}$, να βρείτε:

- τις δυνάμεις κρούσης που ασκούνται σε κάθε σώμα,
- τις μετατοπίσεις των σωμάτων κατά την διάρκεια της κρούσης.

Απάντηση

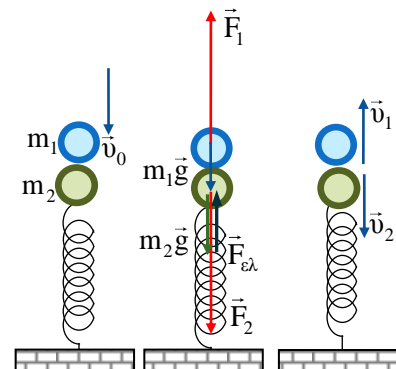
α. Οι ταχύτητες των σωμάτων μετά την κρούση είναι

$$v_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_0 \Rightarrow v_1 = \frac{1\text{Kg} - 2\text{Kg}}{1\text{Kg} + 2\text{Kg}} 6 \frac{\text{m}}{\text{s}} \Rightarrow v_1 = -2\text{m/s}$$

$$\dots \text{ και } v_2 = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_0 \Rightarrow v_2 = \frac{2 \cdot 1\text{Kg}}{1\text{Kg} + 2\text{Kg}} 6 \frac{\text{m}}{\text{s}} \Rightarrow$$

$$v_2 = 4\text{m/s}.$$

Το σύστημα αυτό δεν είναι αυστηρά μονωμένο αλλά πήραμε διατήρηση ορμής συστήματος θεωρώντας το σύστημα προσεγγιστικά μονωμένο [υπάρχουν οι εξωτερικές δυνάμεις $m_1 \vec{g}, m_2 \vec{g}, \vec{F}_{ελ}$]. Για την διάρκεια της κρούσης εφαρμόζουμε τον 2ο γενικευμένο νόμο Newton.



1ο σώμα: $\Sigma \vec{F}_x \Delta t = \Delta \vec{p}_1 \Rightarrow \vec{F}_1 \Delta t + m_1 \vec{g} \Delta t = m_1 \vec{v}_1 - m_1 \vec{v}_0 \Rightarrow -F_1 \Delta t + m_1 g \Delta t = -m_1 v_1 - (+m_1 v_0)$
 $F_1 = \frac{m_1(v_1 + v_0)}{\Delta t} + m_1 g \Rightarrow F_1 = \frac{1 \text{Kg}(2+6) \text{m/s}}{2 \cdot 10^{-3} \text{s}} + 1 \text{Kg} 10 \text{m/s}^2 \Rightarrow F_1 = 4010 \text{N (μέτρο)} .$

2ο σώμα: $\Sigma \vec{F}_x \Delta t = \Delta \vec{p}_2 \Rightarrow F_2 \Delta t - F_{ελ} \Delta t + m_2 g \Delta t = m_2 v_2 - 0$ (1)... Επειδή αρχικά το σώμα μάζας m_2 ηρεμεί πάνω στο ελατήριο $F_{ελ} = m_2 g$ και θεωρώντας αμελητέα τη μετατόπιση κατά την κρούση για να θεωρήσουμε «σταθερή» την δύναμη του ελατηρίου ...η σχέση (1) γράφεται $F_2 \Delta t = m_2 v_2 - 0 \Rightarrow F_{1=2} = \frac{m_2 v_2}{\Delta t} \Rightarrow F_2 = \frac{2 \text{Kg} \cdot 4 \text{m/s}}{2 \cdot 10^{-3} \text{s}} \Rightarrow F_2 = 4000 \text{N (μέτρο)} .$

Παρατηρείστε όμως εδώ ότι $F_1 \neq F_2 \dots$ και πως γίνεται αυτό αφού οι δυνάμεις αυτές είναι δράση αντίδραση; Απλά το σύστημα δεν είναι αυστηρά μονωμένο αλλά προσεγγιστικά μονωμένο και οι σχέσεις για τις ταχύτητες είναι προσεγγιστικές, επίσης εδώ πήραμε σταθερή την δύναμη ελατηρίου αλλά και αυτό είναι προσεγγιστικό.

β. Οι μετατοπίσεις των σωμάτων κατά την διάρκεια της κρούσης μπορούν να βρεθούν με τους τρεις προηγούμενους τρόπους λαμβάνοντας υπόψη τις προηγούμενες προσεγγίσεις.

